

## Уважаемые родители!

Исправление недостатков речи – это огромный труд для ребенка. На сегодняшний день многие дети находятся на этапе автоматизации звука в словах. Поэтому возникла необходимость в использовании новых увлекательных игр, которые позволяют преодолеть трудности в автоматизации звука в игровой форме. Предлагаю вашему вниманию игры-ходилки для автоматизации и дифференциации поставленных звуков.

Данные игры предназначены для детей от 4-7 лет.

Какие задачи в данной игре мы преследуем:

1. Отработать произношение изолированного звука;
2. Автоматизировать звук в слогах, словах;
3. Закрепить зрительный образ буквы;
4. Работаем над навыком звукового анализа и синтеза;
5. Развиваем память, внимание и мышление;

Играть можно так: ставим пальчик на первую картинку, четко произносим название картинки, четко проговариваем звук (над которым работаем).

Посчитаем этот предмет от 1 до 5, согласовывая существительное и числительное.

Большой-маленький предмет. Например: апельсин – апельсинчик, апельсинище; и т.д.

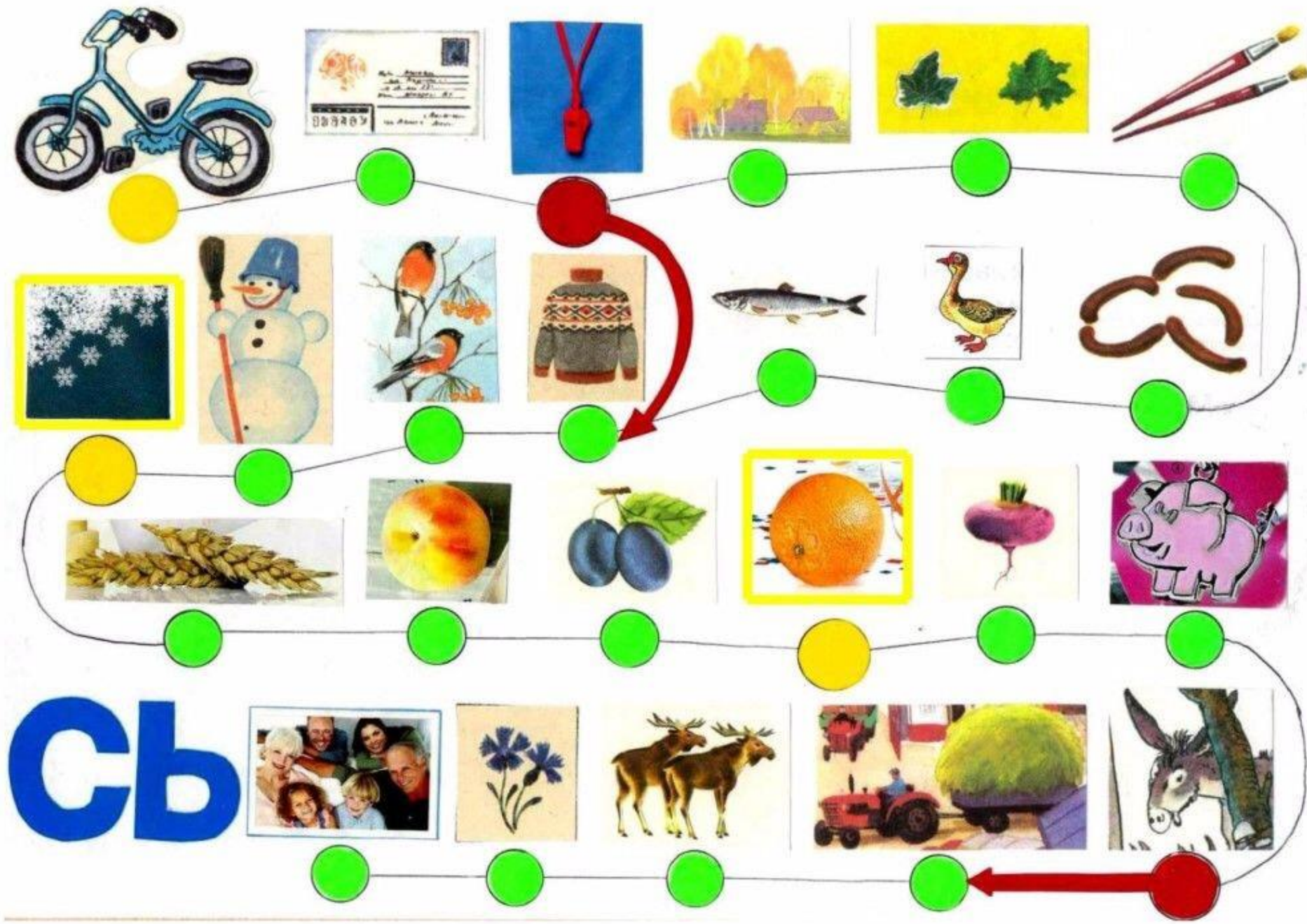
Составляем предложение: Я мечтаю о .....

Сказал правильно, молодец! Переходим на следующую картинку. И так до конца игры.

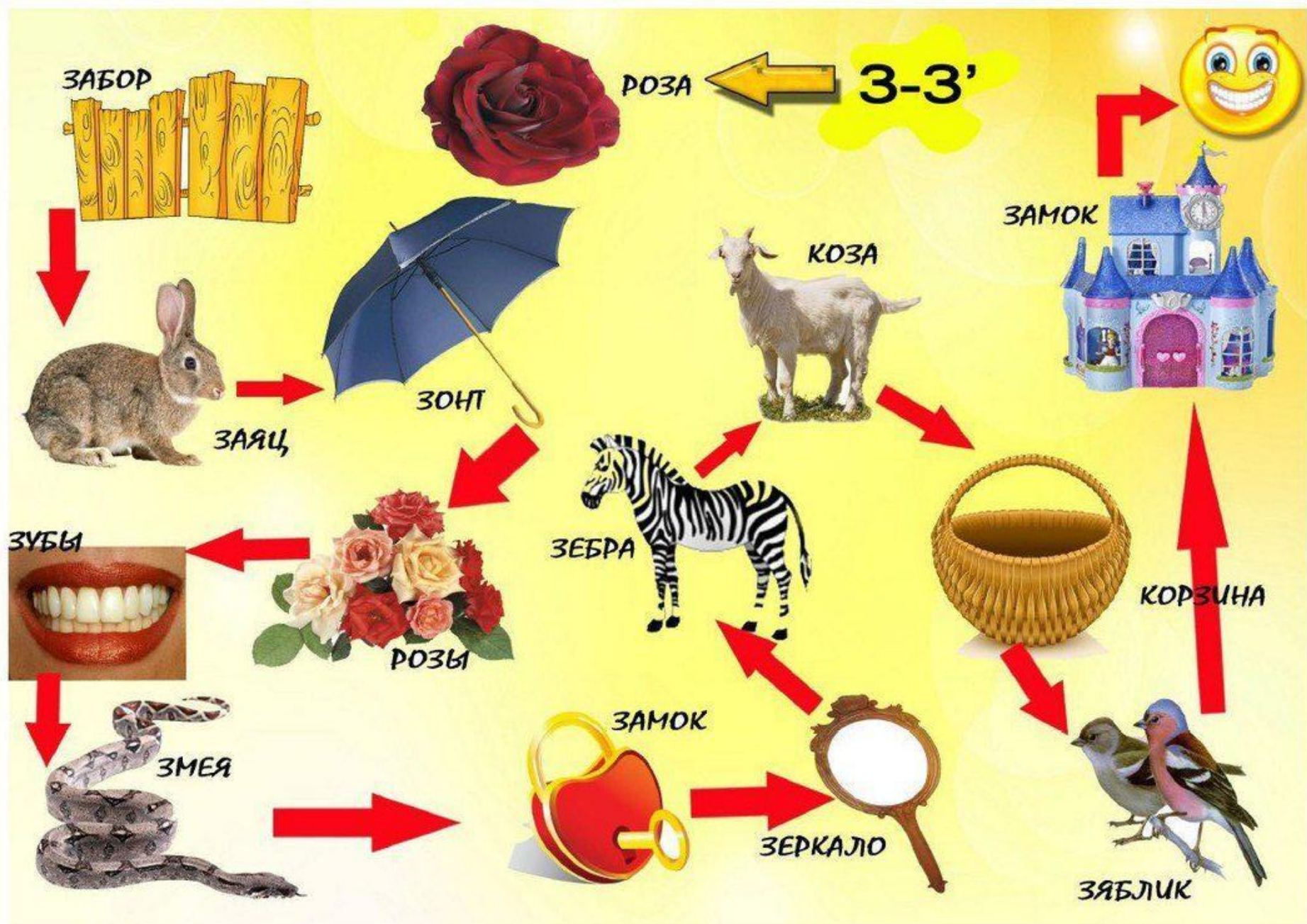
Обращаю Ваше внимание: каждый из вас знает над каким звуком работает ваш ребенок (у каждого ребенка есть тетрадь взаимосвязи между логопедом и родителями, в которой записаны слова на автоматизируемый звук).

Желаю успеха!






Съ



# ЗВУК [Ц]

<p>СТАРТ</p> 				
				
				
<p>ФИНИШ</p> 				

# ЗВУК [ч]

Слова: очаг, черепаха, очки, бычок, пчела, качели, бочка, бабочка, печка, чайка, печенье, чайник, тапочки, колокольчик, мячик, свечка, часы, чепчик, перчатки, человек.

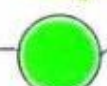
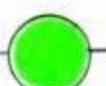
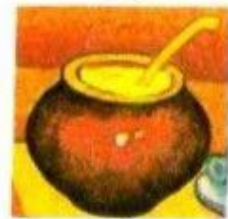
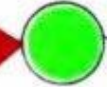
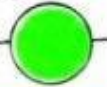
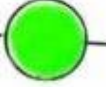
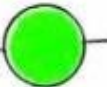
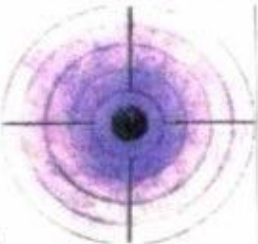
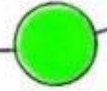
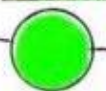
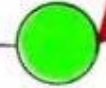
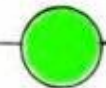
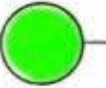
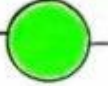
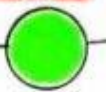
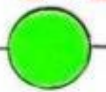


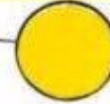


# ЗВУК [Щ]



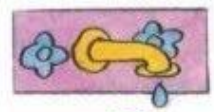
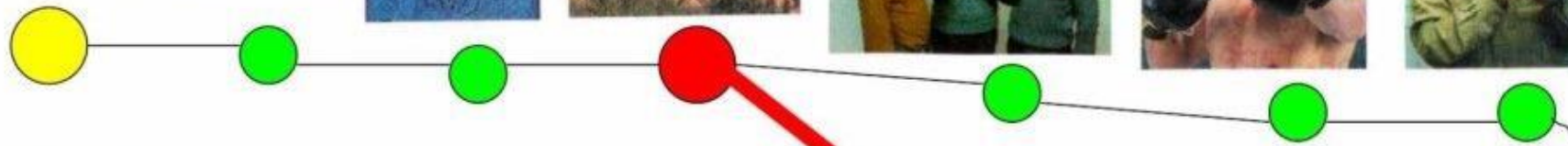
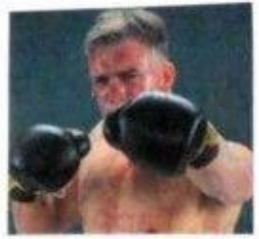




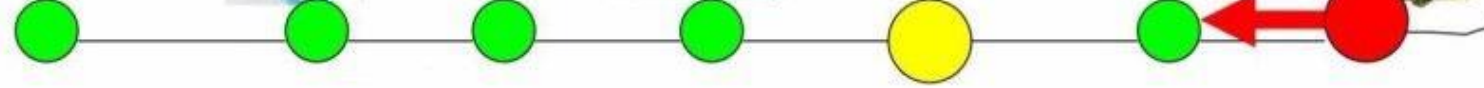


Ж





P





29

Конец  
игры.



28

Назад  
по стрелке!



27



26



25



24



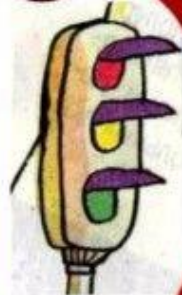
23



16



17



18



19



20



21



22



15



14



13



12



11



10



9



8

P



1



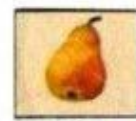
2



3



4



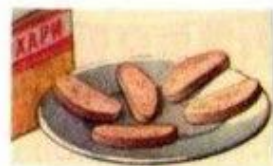
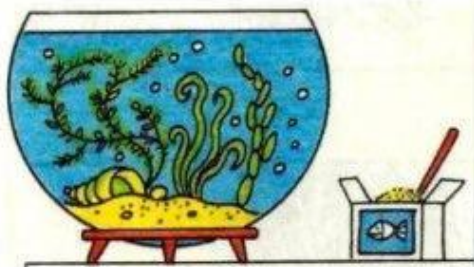
5



6

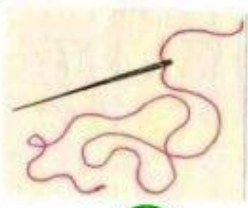


7



**РЪ**





Л

